Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Projekat portal za šahovski savez**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti slanja zahteva igraču da se učlani u klub**

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 05.03.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | David Stanimirović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[**1** **Uvod** 4](#_Toc33385358)

[1.1 Rezime 4](#_Toc33385359)

[1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa 4](#_Toc33385360)

[1.3 Reference 4](#_Toc33385360)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc33385360)

[**2** **Scenario slanja zahteva igraču da se učlani u klub** 4](#_Toc33385371)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc33385372)

[2.2 Tok događaja 7](#_Toc33385376)

[2.5 Posebni zahtevi 8](#_Toc33385387)

[2.6 Preduslovi 8](#_Toc33385391)

[2.7 Posledice 9](#_Toc33385396)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri slanju zahteva igraču da se učlani u klub

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Upustvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario slanja zahteva igraču da se učlani u klub

## Kratak opis

(Preuzeto iz specifikacije projektnog zadatka)

Ako je željeni igrač trenutno bez kluba, moguće mu je poslati zahtev da se učlani. On može da prihvati i odbije.

## Tok događaja

1. Klub bira opciju za prikaz svih igrača u savezu
2. Sistem prikazuje igrače u tabeli sortirane po rejtingu
3. Klub bira opcije za filtriranje tabele(ime, prezime, rejting, datum rođenja)
4. Sistem izbacuje igrače iz tabele koji se ne poklapaju sa unetim parametrima
5. Klub bira igrača kome želi da pošalje zahtev za učlanjenje
6. Sistem prikazuje stranicu sa detaljnim opisom igrača(datum rođenja, trenutni klub, prethodni klubovi, rejting…)
7. U toku je interval u kom igrači mogu da menjaju tim i klub može igraču da pošalje zahtev
8. Igrač trenutno nema klub I klub može da mu pošalje zahtev za učlanjenje
9. Klub šalje igraču zahtev za učlanjenje
10. Igrač prihvata zahtev I klubu stiže odgovarajuća poruka

3.1 Klub preskače korak filtriranja tabele i skače na korak 5

4.1 Ne postoji nijedan igrač koji bi prošao filter i prikazuje se prazna lista. Skače se na korak 3

7.1 Nije u toku interval u kom igrači mogu da menjaju tim i klub ne može da pošalje zahtev igraču

7.2 Klubu se ipak ne svidja igrač i vraća se na korak 5

8.1 Igrač je trenutno već član jednog kluba i klub ne može da mu pošalje zahtev za učlanjenje

10.1 Igrač ne prihvata zahtev i klubu stiže odgovarajuća poruka

## Posebni zahtevi

Nema

## Preduslovi

Nema. Ako ne postoji nijedan igrač u bazi, biće prikazana prazna lista

## Posledice

Igrač može da postane član kluba i onda će biti dodat u odgovarjuću tabelu u bazi